

The Awakening

Hoofdstuk 3 De tempel

Aflevering 10

De Sandlord probeert zich een weg te banen richting onze wereld. We beseffen dat we de Sandlord niet te hoeven te verslaan, maar we moeten de incantatie verstoren. We beloeren nog eens de grot in. De grot ziet er uitgehakt uit met een uitgehakte cirkel op de vloer. Hierop is een soort portaal zichtbaar. We kunnen niet de gehele grot zien. Maar we zien ook, behalve de figuren met de slijmerige lappen als voeten, een aantal zangers staan op de cirkel, het zijn er veertien. We zijn een stukje teruggelopen en staan achter een muurtje. Het ziet er nogal bedreigend uit. Eleanor vraagt haar demon wie we moeten aanvallen, maar de demon geeft geen antwoord. Ook bij Eleanor zelf ontbreekt de kennis hierover. Ma'ru hoort nu een stem van de formians: *"Schiet het nog op?"* We besluiten om naar binnen te stormen. We kunnen nog niet zien wat er precies in de portal gebeurt. Die staat over een diepe pit.

We rennen schreeuwend naar binnen. De in lappen gehulde figuren reageren, de zangers niet. Als Ma'ru de ruimte betreedt komt er een miasma van geuren hem tegemoet Hij heeft er geen last van maar het



belemmert zijn voortgang. Hij kan nu wel in de pit kijken, die is tien voet diep en er liggen allemaal gebroken lichaamsdelen in. Hij herkent dat dit allemaal van mensachtigen moet zijn geweest. De botten zien er slecht uit en ze hebben een grijsgrauwe kleur. Dan stormt hij op een van de in lappen gehulde figuren af. Zijn handen en voeten zien eruit als slijmachtige lappen. Dit lijken de leiders van de groep en een van de leiders loopt wat terug en geeft een commando. Een deel van de zangers stormt nu op Ma'ru af. Ze zien er erg slecht uit. Ma'ru herkent ze als Humans, Orcs en Elfen, maar ze hebben hun menselijkheid al lang geleden verloren. We zien nog steeds in het midden de schorpioen gedaante heen er weer bewegen met zijn scharen. We beseffen dat dit Aldinach is.

Dan geeft de andere leider een commando, het lijkt alsof hij het niet eens is met zijn metgezel, is en een deel van de zangers begint weer te zingen. Een van de leiders beweegt wat met zijn armen, de demon van Eleanor kijkt even en draait zich weer terug. Een van de scharen van Aldinach haalt uit, die raakt een van de zangers.

Dichterbij gekomen ziet Ma'ru nog een grot aan de achterzijde waar een soort krachtveld zit bij de ingang. Ma'ru tumbelt naast een van de leiders en merkt dat de miasma van geuren nu echt sterk is. De demon wordt weer aangekeken maar er is weer geen reactie. De schaar van Aldinach komt weer te voorschijn maar ook dit keer raakt hij een van zijn eigen zangers. De tweede leider schiet voor de tweede keer naar het plafond en er komen stenen omlaag. Eleanor komt nu ook in het miasma terecht en wordt hier enigszins misselijk van. De leider kijkt nog eens naar de demon en nu wat langer, de demon draait zich om. De scharen van Aldinach vernietigen nog een zanger. Dan schiet de tweede leider weer op het plafond, het plafond begint te scheuren en stort in. We hebben nu zicht nu naar buiten en we zien de tempelmuren.

Myanie kijkt door het spyglass naar een van de leiders en ze ontdekt wat van hun zwakheden. De demon besluit dat hij geen binding meer heeft met Eleanor en gaat er vandoor.



Naar mate er meer zangers doodgaan begint het gezang te verstommen. Een van de leiders begint een spreuk te casten, de ander reageert en schreeuwt: *"Nee Magtuld, die spreuk is nog niet klaar."* Ma'ru wordt nu geraakt door Aldinach. We horen nu twee demonen naar beneden komen, twee coloxusen. Ma'ru raakt Magtuld goed hard. Die lijkt wel klaar te staan en het lijkt dat Ma'ru zichzelf raakt. Als er dan weer drie zangers doodgaan zien we Magtuld en de andere leider toch wel paniekerig kijken. Het krachtveld achteraan begint te verzwakken. Myanie wordt geraakt door een van de coloxusen en verstaat nu Abyssal. de ander cast nu een spreuk maar Myanie geeft geen reactie. Ma'ru sloopt weer een zanger en hij hoort dan weer in een vreemde taal wat teleurstelling. De tweede leider begint nu ook te zingen. Dan hoort Myanie iemand praten: *"Ga toch weg, wat doe je hier buiten is het veiliger."* Het gezang wordt weer minder en het portaal begint kleiner te worden. Magtuld begint nu ook te zingen. Er komen nog twee shadow demons van boven. Myanie gaat er vandoor. Ineens zegt Magtuld: *"Hij heeft alles verpest!"* Magtuld en de ander, Eshenna beginnen harder te zingen en lopen groen aan, maar de portal begint zich meer en meer te sluiten. Aldinach probeert zich nog met al zijn krachten naar buiten te wurmen. Ma'ru wil nu de achterste grot in en hij loopt makkelijk door het krachtveld heen. Hij komt in een vrij kleine ruimte, een onderzoeksruimte. Het lijkt of hier een paar contrapties van Burunni aan het werk zijn op een soort tafel. Ma'ru gooit er meteen een bommetje op. Met een grote klap wordt alles vernietigd. Magtuld draait zich om en roept: *"Nee!!!!"* en hij spat uiteen. Aldinach probeert nog te reageren maar raakt weer zijn eigen bondgenoten. Eshenna kijkt om zich heen, slaakt een kreet en springt de portal in. Aldinach grijpt hem met zijn scharen en hij knijpt hem in tweeën. De nog aanwezige demonen spatten uiteen. Aldinach probeert nog een laatste poging om uit de portal te komen, maar de portal sluit en een van zijn scharen wordt afgesneden. Myanie komt weer terug gelopen. We missen nu toch nog een zoon van de Sandlord, Zagantri. Maar ook in de pit vinden we geen spoor van hem. Ma'ru probeert weer contact te krijgen met de formians, hij krijgt een bericht door van de koningin: *"We krijgen geen verstoring meer. Het is hersteld."*

We nemen de trap omhoog en komen uit in een lange gang, alle deuren staan wijd open en overal verspreid liggen lichamen van mensachtigen. We banen ons een weg naar de hoofdingang en staan daar oog in oog met een gigantische meute bewoners van Nowhere, even is er verwarring, maar dan horen we een bekende stem en Rosalinde baant zich een weg naar voren: *"Maak ruim baan voor onze helden! Aan de kant!"* Ze rent op ons af en vliegt ons om de hals. *"Geweldig, het is gelukt, ongelofelijk! Wat is er gebeurd? We waren in een zwaar gevecht verwickelend en van het ene op het andere moment viel iedereen neer en hoorden we vanuit de tempel een ijzingwekkende luide kreet..."*

We worden meegenomen naar het centrale plein naast de Hel waar we ooit, lang geleden uit zijn gekropen. Op het podium houdt Rosalinde een vurige toespraak waarin ze iedereen bedankt voor de inzet en we worden nogmaals op een groot voetstuk gezet. De meute valt al juichend uiteen en een groot feest breekt los. Drank wordt overal tevoorschijn gehaald, er wordt muziek gemaakt en iedereen wil ons bedanken. Het feest gaat de hele nacht door tot Nowhere in een roes wegzakt en de kater weg slaapt. Dan breekt een nieuwe dag aan, en met de nieuwe dag een moment om nieuwe plannen te maken. Wat gaan we doen? Blijven we hier om te helpen iets moois van Nowhere te maken. Gaan we terug naar onze geboortesteden? Blijven we bij elkaar als groep of vervolgen we ons individueel.....

NPC's

	<p>Aldinach Demon, vrouw. Aldinach is de Demonlord, de Sandlord.</p>
	<p>Burunni Human, man. Burunni is een magiër die een eeuwenoude strijd voerde met Ishtar en Burunni, en ook waarschijnlijk met Aldinach, de demonlord. Burunni was iets groots van plan en Ishtar heeft geprobeerd dit te stoppen.</p>
	<p>Eshenna Human, man. Eshenna, samen met Magtuld en Zagantri zijn ze aardse zonen van de sandlord. Ze zijn verbrand in de hel en hun ledematen zijn gesmolten.</p>
	<p>Magtuld Human, man. Magtuld, samen met Eshenna en Zagantri zijn ze aardse zonen van de sandlord. Ze zijn verbrand in de hel en hun ledematen zijn gesmolten.</p>
	<p>Rosalinde Halfling, vrouw. Rosalinde is een muzikant, ze speelt harp. Ze weet van alles te vertellen over de nederzetting.</p>
	<p>Zagantri Human, man. Zagantri, samen met Eshenna en Magtuld zijn ze aardse zonen van de sandlord. Ze zijn verbrand in de hel en hun ledematen zijn gesmolten.</p>